Plan van aanpak



(ordina, 2019)

**Naam**: Martijn Gravesteijn

**Docent**: Robin Bakels

**Leerlijn**: Inleiding programmeren

**Opleiding**: Software Development

**Datum**: 28-11-2019

Voorwoord

Mijn naam is Martijn gravesteijn 22 jaar sinds 8 oktober ben ik werkzaam bij big brother bv in ede als junior softwareontwikkelaar ben net van start gegaan hoop bij deze werkgever leuke en moeilijk opdrachten te krijgen. En me zelf veder te kunnen ontwikkelen in het gebied van software ontwikkelen.

Deze opdracht is geschreven als afronding voor van de module inleiding progameeren van de opleiding hbo-softwareontwikkeling

Dit voorwoord wil ik wil ik ook gebruiken om de docent te bedanken voor zijn lessen

Amersfoort, 28 november 2019

Inhoudsopgave

[**1. Plan van aanpak**](#_t50usab0mu0d) **3**

# 

# 1. Plan van aanpak

Ik heb met de opdracht voor inleiding progameeren een wachtword maker gemaakt zo dat je bij het in vullen van de lengten voor gewensten wachtword dat aantal karaters dan in het wacht word komen dus ik heb veel onderzoek gedaan hoe ik deze applicatie moet gaan maken ook hoe ik met een for loop door mijn leter nummers en sybolen heenn kan gaan en die ook kan toe voegen. Bij het eerst stukvan mijn wachtword maker word dan ook gevraagd hoelang uw het wacht word wilt hebben dezen word dan opgeslagen dan komt mijn metdoden maak wachtword hier staat de for loop in die word gebruikt om door mijn karakters heen te loopen zo als de met random tekens dan heb ik een metdoden gemaakt Randomtekens hier worden weer de lengthen van de karakters gekeken hoeveel hij er nodig heeft in totaal . dan heb ik een metdoden gemaakt hussel de naam zegt het al maar hier zorgt hij er voor dat de karakters door elkaar word heen gehuselt . bij het maken van deze java aplicatie heb ik veel gehad aan de powerpoints van de heer Robin Bakels en heb daar naast ook nog op inter net hulp gezocht zo als [www.stackoverflow.com](http://www.stackoverflow.com). En ook aan klas genoten die wat ervarinng hebben met java. Bij het maaken van de wachtword maker moest ik ook rekening houden met dat er een getal word ingevuld en geen letter dit heb ik met while gedaan. Als de user nog eenn keer beijvoorbeeld vijf in vult dat hij echt aan geeft dat het een getal moet zijn.

**Tijdens het programmeren:**

Ik heb had al ervaring met php maar nu dat ik geproeft heb van java ben ik er ook achter gekomen dat somigen dingen van java maklijker zijn dan dat van php bij php moet je ook html gebruiken maar met de progameer taal van java hoeft dat niet je kan gewoon gebruik maken van een scanner zo dat je een input krijgt bij php moet je dan gebruik maken van html dus dit vind ik wel een goeden voor deel aan java